

赤旗が上がった際の対応

		赤旗1回目	赤旗2回目・3回目・4回目	
		TO席の前でコーチに説明	TO席の前でコーチに説明	
状況			チームBのHCにマンツーマンペナルティ	左：残り15秒以上 右：残り14秒以下
ボール 変 わ ら な い ロ ー ル が	アウトオブバウンズ	Aチームのスローイン (事象の起こった近い位置から)	AチームのMPフリースロー1本 Aチームのスローイン (事象の起こった近い位置から)	継続
	Bチームのファウル		AチームのMPフリースロー1本 Aチームのスローイン (事象の起こった近い位置から)	24秒
	Bチームのキックボール		AチームのMPフリースロー1本 Aチームのスローイン (事象の起こった近い位置から)	
ボール の コ ン ト ロ ー ル が	Bチームのスティール (ケース1, 3)	Aチームのスローイン (スコアラーズテーブルの反対側のセンターラインの 延長線上からのスローイン)	AチームのMPフリースロー1本 Aチームのスローイン (スコアラーズテーブルの反対側のセンターライ ンの延長線上からのスローイン)	24秒
	Bチームのディフェンス リバウンド(ケース1)			
	Aチームが得点した場合(ケース5)			
	Aチームのバイオレーション			
	Aチームのファウル (ケース3, 6)			
そ の 他	ジャンプボールシチュエーション (ケース4) ※1			24秒
	Bチームのショット動作中のファウル (ケース2)	Aチームのフリースロー(リバウンダーなし)の後、 Aチームのスローイン	Aチームのフリースロー (リバウンダーなし) AチームのMPフリースロー1本 Aチームのスローイン	
	Aチームのショット～リバウンド時A チームのファウル(チームAのファウ ル5回目以上の場合)	Bチームのフリースロー(リバウンダーなし)の後、 Aチームのスローイン	Bチームのフリースロー (リバウンダーなし) AチームのMPフリースロー1本 Aチームのスローイン	
	アンスポーツマンライクファウル (UF) ディスクォリファイファウル(DQ)	DQ/UFのファウルの処置を優先し、ルールに沿った スローインで再開※2	AチームのMPフリースロー1本 DQ/UFのファウルの処置を優先し、ルールに沿っ たスローインで再開	

オフェンス側をAチーム、ディフェンス側をBチームとする。

※1：ジャンプボールシチュエーションを無効とし、アローが示すスローインの権利を行使せずにスティールと同様に処理する。

理由として、ジャンプボールシチュエーションになったのはイリーガルなディフェンスが引き起こしたことから考えるため

※2：マンツーマンペナルティの処置を行わないが、マンツーマンペナルティの警告を取り消すものではない。

(JBAマンツーマン推進プロジェクト 基準規則より)